

ついに宇宙空間戦争が始まった。

人類のifを体験。

SD1



宇宙空間の平和利用に向けて奮闘を重ねていたが、その前では銀河系やキラー衛星などの戦艦宇宙兵器が数多く打上げられていた。そして、ついに敵艦の攻撃が開始され、ミサイルや戦艦が我が国へと襲いかかってきた。早速、シャトルから防衛用シップを発進させ、迎撃戦を展開させるが、敵の攻撃は想像のこくどく打撃する。攻撃を宇宙空間でくいとめられるのは、嫌だ！

SEGA®

SDI

敵国の宇宙兵器から 我が国土を防衛せよ!

☆SDIは近未来を先取りしたゲーム☆

- トラックボール・プラス・ジョイスティック使用のコンパネ。しかも、多層構造なゲーム内容を盛り込んだスペース・シューティング・ゲームです。
- 11ステージを用意。各ステージは、宇宙空間で敵を倒す攻撃シーンとSDI作戦の防衛シーンで構成されています。
- 前半の攻撃シーンの成績によって、後半の防衛シーンのゲーム難易度が決定する新しいゲーム展開。
- コントロール部には、指輪かんタイプの8方向ジョイスティックと指輪(カーソル)移動に用いるトラックボールを採用。スピードとテクニックを存分に味わえます。

☆SDIは2つのシーンが楽しめるゲーム☆

- 攻撃シーンでは、画面上のプレイヤー・シップを8方向ジョイスティックで操作し、弾頭をトラックボールで移動させショットボタンを押します。
- 防衛シーンでは、プレイヤー・シップを上記同様に操作し、敵国のミサイルを撃ち落とす、自衛を守ります。
- 自衛を数回の攻撃から守り抜けば、次のシーンへ進むことができます。
- 1人プレイ、2人同時プレイが可能です。

☆SDIの面白さを倍増させるコンパネ☆

SDIは、敵の攻撃をかわしてプレイヤー・シップを生き残らせることを目的としたゲームではなく、いかに敵を数多く破壊するかゲームの流れを左右するまったく新しいゲームです。そのため、SDIのコンパネには8方向ジョイスティックとトラックボールを採用。シップの移動と同時に、敵軍を数多く移動させ敵を破壊できるエキサイティングなゲーム展開を実現しました。



システム16の特長

- メモリーポート交換が簡単に付きます。
- メモリー容量がメモリーボード交換により、必要なものに選べます。
- サブボードによりどんなジョイスティックでも対応可能です。(トラックボール・ハンドル・コントローラ・パッド・ジョイスティックなど)

《仕 様》

| 型 名 | SDI-1100000 CPU II 240KB (16MB CPU) | 機 種 | システム16用拡張システム SDI-1100000 CPU II 240KB, 17711000 CPU II |
|------|--|------|---|
| システム | 8086 16MB CPU 4096KB (16MB CPU) | システム | 8086 16MB CPU 4096KB (16MB CPU) |
| システム | 8086 16MB CPU 4096KB (16MB CPU) | システム | 8086 16MB CPU 4096KB (16MB CPU) |

SEGA®

セガ・エンタープライゼス

株式会社

本社 東京都大田区目黒1-12-12 電話 03-3471-1111 (代表)
大阪支店 大阪府大阪市東区東1-1-1 電話 06-2471-1111 (代表)
名古屋支店 名古屋市中区栄1-1-1 電話 052-2471-1111 (代表)
福岡支店 福岡市中央区天神1-1-1 電話 092-2471-1111 (代表)

※この表はSDI-1100000の内容です。その他の内容はSDI-1100000の仕様書をご覧ください。丁度下。SDI-1100000の仕様書

| | | | |
|------|--|------|---|
| 型 名 | SDI-1100000 CPU II 240KB (16MB CPU) | 機 種 | システム16用拡張システム SDI-1100000 CPU II 240KB, 17711000 CPU II |
| システム | 8086 16MB CPU 4096KB (16MB CPU) | システム | 8086 16MB CPU 4096KB (16MB CPU) |
| システム | 8086 16MB CPU 4096KB (16MB CPU) | システム | 8086 16MB CPU 4096KB (16MB CPU) |